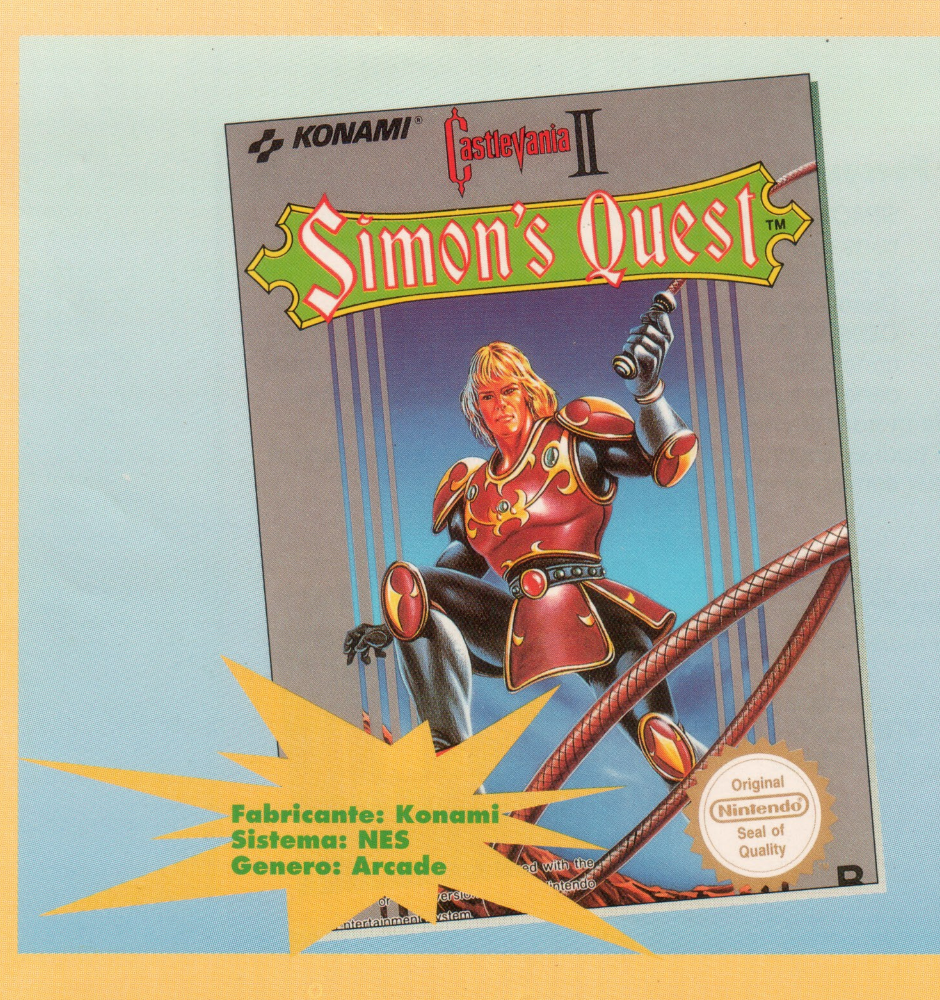
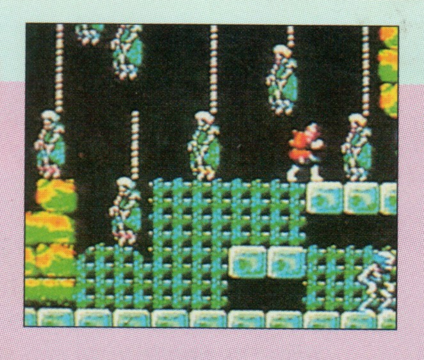


CASTLEVANIA II SIMON´S QUEST

En este juego la misión de su protagonista es encontrar las cinco partes del Conde Drácula que faltan: el anillo, la uña, la costilla, el ojo y el corazón. Simón debe luchar contra zombis y otros monstruos si quiere conseguir corazones y claves. Debe viajar por diferentes mundos antes de entrar en el castillo de Castlevania.



Personajes

SIMON: Es el protagonista de la aventura. Puede conseguir muchos items, entre ellos cinco latigos. Ya le pudisteis ver en su anterior aventura en Castlevania.
CONDE DRACULA: No podemos decir nada que no conozcáis de este personaje. Le gusta la sangre para cenar y suele convertirse en vampiro en las noches cerradas. Su peor defecto es el de morder el cuello.
GRIM REAPER: Este enemigo lo podrás encontrar en alguna pantalla del juego. Utiliza el látigo de fuego para eliminarlo y así conseguir el cuchillo dorado.

Para sacar ventaja

En la entrada a la Mansión Berkeley te encontrarás en un callejón sin salida. Si pulsas SELECT y escoges uno de tus cristales aparecerá un ascensor y así podrás continuar.
Si tecleas esta clave consesgurás todo lo que puedes encontrar durante el juego: PSPR VRBV U2DT RFIZ. Entonces tu misión será encontrar el castillo de Castlevania.

